

Public Support - Support Request #12339

Does ADTF delete my reference to a Sample (or is it still valid) ?

2020-10-20 13:30 - hidden

Status:	Closed	
Priority:	Normal	
Category:		
Customer:	AUDI	Product Issue Numbers:
Department:	EF	Affected Products: ADTF 3.8.0
Requester's Priority:	Normal	Platform: Windows 10 64bit
Support Level:	2nd Level	Topic: ADTF::Common
Resolution:	No Customer Feedback	FAQ Links:

Description

Supportanfrage

Ich lese in der Process() Methode eines Filters die MediaSamples des InputPins wie folgt aus:

```
object_ptr<const ISample> pInSample;  
while (IS_OK(pReader->GetNextSample(pInSample)))  
{...}
```

Der Filter soll einige der MediaSamples auch über das Ende der Process() hinaus halten, damit später auf den MediaSample-Buffer zugegriffen werden kann.

Nun frage ich mich, wie ADTF die Speicherverwaltung realisiert bzw. ob ich Gefahr laufe, dass ADTF das Sample frei geben kann, obwohl ich es noch brauche.

Ich gehe davon aus, dass bei pReader->GetNextSample(pInSample) keine Daten kopiert werden, sondern lediglich der Pointer eines bestehenden Samples ausgegeben wird. Wenn ich mir jetzt diesen Pointer / dieses Sample speichere, kann ich dann sicher sein, dass es nicht überschrieben wird, solange ich es halte?

Lösung

Die ucom object pointer (adtf::ucom::object_ptr<>) sind shared pointer. Das heißt, solange du einen hältst, bleibt auch das referenzierte Objekt am Leben.

Und die Streaming Architektur ist so ausgelegt, dass Samples die einmal geschrieben wurden, danach nicht mehr verändert werden. Das heißt ein Quell-Filter erzeugt für jedes Datum auch ein neues Sample. Das heißt ein Sample dass du mal bekommen hast, verändert sich nicht mehr und du kannst es solange über den object_ptr aufheben wie du willst.

History

#1 - 2020-10-21 08:22 - hidden

- Project changed from Public Support to 11

- Topic set to ADTF::Common

- Customer set to AUDI

- Department set to EF

- Affected Products ADTF 3.8.0 added

- Platform Windows 10 64bit added

#2 - 2020-10-21 09:30 - hidden

- Status changed from New to In Progress

#3 - 2020-10-21 14:01 - hidden

Hi Claudia,

die ucom object pointer (adtf::ucom::object_ptr<>) sind shared pointer. Das heißt, solange du einen hältst, bleibt auch das referenzierte Objekt am Leben.

Grüße,

Martin

#4 - 2020-10-21 14:04 - hidden

Und die Streaming Architektur ist so ausgelegt, dass Samples die einmal geschrieben wurden, danach nicht mehr verändert werden. Das heist ein Quell-Filter erzeugt für jedes Datum auch ein neues Sample. Das heißt ein Sample dass du mal bekommen hast, verändert sich nicht mehr und du kannst es solange über den object_ptr aufheben wie du willst.

Grüße,

Martin

#5 - 2020-11-05 19:05 - hidden

- *Project changed from 11 to Public Support*
- *Subject changed from Speicherung MediaSample to Does ADTF delete my reference to a Sample (or is it still valid) ?*
- *Description updated*
- *Status changed from In Progress to To Be Closed*
- *Private changed from Yes to No*
- *Resolution set to No Customer Feedback*

#6 - 2022-01-17 08:17 - hidden

- *Status changed from To Be Closed to Closed*