Public Support - Support Request #12560

Create DDL description files from C/C++ header files

2020-11-17 09:00 - hidden

Status:	Closed		
Priority:	Normal		
Category:			
Customer:	AUDI	**Product Issue Numbers:**	
Department:	AST	**Affected Products:**	
Requester's Priority:	Normal	**Platform:**	
Support Level:	2nd Level	**Topic:**	ADTF::DDL
Resolution:	Solved Issue	**FAQ Links:**	

Description

Supportanfrage

Gibt es in ADTF 3 auch eine Möglichkeit aus einem Header-File einen Description-File zu erstellen wie in ADTF 2 (und nicht nur den umgekehrten Weg)?

Lösung

Die bekannten header2dll Tools liefern wir auch im ADTF 3.x mit:

- ./3rdparty/ddl_editor/bin
- ./pkg/ddl/bin

Allerdings können wir diese an der Stelle nicht empfehlen, da deren Funktionsumfang stark eingeschränkt ist und nur für die einfachsten Fälle geht.

Unser derzeit empfohlener Weg:
1) Du hast eine DDL -> https://support.digitalwerk.net/adtf/v3/adtf_html/page_media_description_code_generation.html
2) Du hast einen Header -> https://support.digitalwerk.net/adtf/v3/adtf_html/classadtf_1_1mediadescription_1_1flash_1_1structure.html

da der Punkt 2) natürlich ab einer bestimmten Größe suboptimal ist, haben wir hier eine alternative Lösung in der Pipe, die bald kommen soll.
Diese basiert auf einen eigenen Cast Compiler und kann so praktisch in einer Executable mit CMake Integration eine description erzeugen.
Einen zeitlichen Horizont kann ich dir dazu noch nicht geben, da wir intern noch den genauen Umfang finalisieren müssen. Ob es dieses Jahr oder Anfang 2021 klappt, kann ich dir also noch nicht versprechen, es sieht aber vielversprechend aus.

History

#1 - 2020-11-17 10:25 - hidden

- Project changed from Public Support to 11

- Status changed from New to Customer Feedback Required

- Topic set to ADTF::DDL

- Customer set to AUDI

- Department set to AST

Hallo Dirk,

die bekannten header2dll Tools liefern wir auch im ADTF 3.x mit:

- ./3rdparty/ddl_editor/bin
- ./pkg/ddl/bin

Allerdings können wir diese an der Stelle nicht empfehlen, da deren Funktionsumfang stark eingeschränkt ist und nur für die einfachsten Fälle geht.

Unser derzeit empfohlener Weg:
1) Du hast eine DDL -> https://support.digitalwerk.net/adtf/v3/adtf_html/page_media_description_code_generation.html
2) Du hast einen Header -> https://support.digitalwerk.net/adtf/v3/adtf_html/classadtf_1_1mediadescription_1_1flash_1_1structure.html

da der Punkt 2) natürlich ab einer bestimmten Größe suboptimal ist, haben wir hier eine alternative Lösung in der Pipe, die bald kommen soll. Diese basiert auf einen eigenen Cast Compiler und kann so praktisch in einer Executable mit CMake Integration eine description erzeugen. Einen zeitlichen Horizont kann ich dir dazu noch nicht geben, da wir intern noch den genauen Umfang finalisieren müssen. Ob es dieses Jahr oder Anfang 2021 klappt, kann ich dir also noch nicht versprechen, es sieht aber vielversprechend aus.

#2 - 2020-11-19 09:15 - hidden

Ok. Danke für Info. Dann kann das Ticket geschlossen werden.

VG Dirk

#3 - 2020-11-19 09:40 - hidden

- Project changed from 11 to Public Support

- Subject changed from Erstellung DDL file to Create DDL description files from C/C++ header files

- Description updated

- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed

- Private changed from Yes to No

- Resolution set to Solved Issue

#4 - 2020-11-19 09:40 - hidden

- File deleted (image001.png)

#5 - 2022-01-17 08:17 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed