

Public Support - Support Request #1257

ADTFS-47830 Failed access to streamItem with ADTF File Library

2017-10-11 16:15 - hidden

Status: Closed	
Priority: Normal	
Category:	
Customer: ELEKTROBIT	Product Issue Numbers:
Department: SUPPORT	Affected Products: ADTF File Library 0.1.0 (BETA)
Requester's Priority: Normal	Platform: Windows 7 64bit
Support Level: 3rd Level	Topic: FileLibrary::Common
Resolution: Solved Issue	FAQ Links:
Description	
Supportanfrage	
Hallo,	
es ist nicht möglich aus einem ADTF3-dATFile an ein streamItem durchGetNextItem() zu kommen. Wir haben das auch mit dem FileAccess Beispiel der ADTFFile Library versucht. Der Zugriff ergibt immer einen Nullpointer.	
Zeile 63 bis 65 in der beigefügten cpp	
Habt Ihr da eine Lösung?	
Danke und Grüße, Anja	
Lösung	
Entgegen Kommentar 13 und 14 treten die Segfaults erst bei der von Stephan genannten Zeile auf und fileItem_.stream_item.get() passt wunderbar. Da das erste Item ein StreamType ist, liefert der std::dynamic_pointer_cast<DefaultSample> natuerlich einen nullptr. Also alles in bester Ordnung, ist einfach nur ein Fehler in der modifizierten FileAccess.cpp. Wie man richtig auf die StreamItems zugreift sieht man in access_file_data weiter unten. (siehe Kommentare)	

History

#1 - 2017-10-12 09:45 - hidden

- Project changed from Public Support to 7
- Topic set to FileLibrary::Common
- Customer set to ELEKTROBIT
- Department set to SUPPORT
- Affected Products ADTF 3.1.0 added
- Platform Windows 7 64bit added

#2 - 2017-10-13 15:35 - hidden

- File deleted (image001.gif)

#3 - 2017-10-13 17:23 - hidden

@Matthias, bitte zur Bearbeitung weitergeben.

#4 - 2017-10-17 14:44 - hidden

- Status changed from New to In Progress

#5 - 2017-10-17 14:45 - hidden

- Affected Products ADTF File Library 0.1.0 (BETA) added

- Affected Products deleted (ADTF 3.1.0)

#6 - 2017-10-17 14:58 - hidden

Kannst Du bitte den Quellcode noch anhängen? Aus der Verwendung im adtf_dattool weiß ich aber schon mal, dass es prinzipiell funktioniert.

#7 - 2017-10-19 09:58 - hidden

Kannst Du bitte den Quellcode noch anhängen? Aus der Verwendung im adtf_dattool weiß ich aber schon mal, dass es prinzipiell funktioniert.

Anja ?

#8 - 2017-10-19 11:31 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

#9 - 2017-10-23 10:45 - hidden

Hallo Florian,

sorry, ich war die letzte Woche krank, deshalb gab es noch keine Antwort von mir.

Mehr Code habe ich gar nicht den ich dir noch zur Verfügung stellen kann. Wir haben nach dem es bei uns Nullpointer gab einfach in eurem FileAccess bsp. der ADTF File library den Zugriff ausprobiert, ohne Erfolg. Wenn du in Zeile 65 den Zugriff auf das stream_item debuggst gibt es einen Nullpointer.

Dafür habe ich euch die angepasste cpp bereits geschickt.

Danke und Grüße,

Anja

On Mon Oct 23 2017 10:04:22 GMT+0200 (W. Europe Daylight Time), srv_ict-a-sync-0010 wrote:

Subject: EB Support - Issue [#1257](#) ADTFS-47830 kein Zugriff auf das streamItem bei ADTF3 dat files
From: support@digitalwerk.net
To: -
CC: -
Send Date: 19.Okt.17 9:58
Received Date: 19.Okt.17 9:58

- Please enter your reply or information you would like to add to your support request right above this line. Issue [#1257](#) has been updated by Florian Roth.

Kannst Du bitte den Quellcode noch anhängen? Aus der Verwendung im adtf_dattool weiß ich aber schon mal, dass es prinzipiell funktioniert.

Anja ?

#10 - 2017-10-23 16:00 - hidden

Genau darum geht es, es war kein Anhang dabei^^

#11 - 2017-10-24 10:00 - hidden

- File fileaccess.cpp added

Achso. Na dann hier noch mit Anhang. ;-)

Grüße,

Anja

On Tue Oct 24 2017 08:49:21 GMT+0200 (W. Europe Daylight Time), srv_ict-a-sync-0010 wrote:

Subject: EB Support - Issue [#1257](#) ADTFS-47830 kein Zugriff auf das streamItem bei ADTF3 dat files
From: support@digitalwerk.net<mailto:support@digitalwerk.net>
To: -
CC: -
Send Date: 23.Okt.17 4:00
Received Date: 23.Okt.17 4:00

- Please enter your reply or information you would like to add to your support request right above this line. Issue [#1257](#) has been updated by Florian Roth.

Genau darum geht es, es war kein Anhang dabei^^

#12 - 2017-10-30 11:39 - hidden

- Status changed from Customer Feedback Required to In Progress

#13 - 2017-10-31 08:17 - hidden

Hallo Anja,

ich denke es geht um

```
auto fileItem_ = reader.GetNextItem();  
std::cout << "Chunk count      : " << fileItem_.stream_id << std::endl;  
std::cout << "Extension count   : " << fileItem_.stream_item.get() << std::endl;  
std::cout << "Stream count      : " << fileItem_.time_stamp.count() << std::endl;
```

fileItem_.stream_item.get() liefert bei euch einen nullptr?

Das klappt bei uns problemlos, ich kann mir nur vorstellen, dass das an der verwendeten DAT Datei liegt. Könnt ihr uns die bitte auch zukommen lassen?

#14 - 2017-11-02 09:45 - hidden

- File example_file.7z added

Hallo,

anbei das file. Es ist das Beispielfile von ADTF 3.1.0 welches unter \src\examples\datfiles zu finden ist.

Genau die Aufrufe auf das fileItem_ geben Nullpointer.

Danke und Grüße,
Anja

#16 - 2017-11-03 09:19 - hidden

Auch das funktioniert:

```
[heimlich@pre]$ valgrind /home/heimlich/devel/tmp/adtf_file-0.1.0/bin/debug/fileaccess ~/devel/tmp/example_file.adtfdat /tmp/test2.csv  
~/Downloads/adtf_file-0.1.0/build  
==3952== Memcheck, a memory error detector  
==3952== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.  
==3952== Using Valgrind-3.13.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info  
==3952== Command: /home/heimlich/devel/tmp/adtf_file-0.1.0/bin/debug/fileaccess /home/heimlich/devel/tmp/example_file.adtfdat /tmp/test2.csv  
==3952==  
File: /home/heimlich/devel/tmp/example_file.adtfdat
```

File Header

```
-----  
File version      : 1024 - ADTF 3 and higher  
Date              : 20.10.16 - 10:22:11  
Duration         : 14805306  
Short description :  
Long description :
```

```
Chunk count      : 1469
Extension count  : 9
Stream count     : 2
```

Streams

Stream #1 : VIDEO

```
MetaType      : adtf/image
pixel_height  - 240
pixel_width   - 320
max_byte_size - 76800
data_endianness - 1
format_name   - GREY(8)
```

Stream #2 : NESTED_STRUCT

```
MetaType      : adtf2/legacy
sub           - 0
md_struct     - tNestedStruct
flags        - 0
md_definitions -
```

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" standalone="no"?><adtf:ddl xmlns:adtf="adtf
"><header><language_version>3.00</language_version><author>VOIGTLPI</author><date_creation>20.10.2016</date_cr
eation><date_change>20.10.2016</date_change><description>ADTF generated</description></header><units /><dataty
pes><datatype description="predefined ADTF tUInt32 datatype" max="4294967295" min="0" name="tUInt32" size="32"
 /><datatype description="predefined ADTF tFloat64 datatype" max="1.797693e+308" min="-1.797693e+308" name="tF
loat64" size="64" /><datatype description="predefined ADTF tUInt8 datatype" max="255" min="0" name="tUInt8" si
ze="8" /><datatype description="predefined ADTF tUInt16 datatype" max="65535" min="0" name="tUInt16" size="16"
 /><datatype description="predefined ADTF tInt32 datatype" max="2147483647" min="-2147483648" name="tInt32" si
ze="32" /><datatype description="predefined ADTF tInt64 datatype" max="9223372036854775807" min="-922337203685
4775808" name="tInt64" size="64" /><datatype description="predefined ADTF tFloat32 datatype" max="3.402823e+38
" min="-3.402823e+38" name="tFloat32" size="32" /></datatypes><enums /><structs><struct alignment="1" name="tN
estedStruct" version="1"><element alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE" bytepos="0" name="sHeaderStruct" t
ype="tHeaderStruct" /><element alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE" bytepos="12" name="sSimpleStruct" t
ype="tSimpleStruct" /></struct><struct alignment="1" name="tHeaderStruct" version="1"><element alignment="1" a
rraysize="1" byteorder="LE" bytepos="0" name="ui32HeaderVal" type="tUInt32" /><element alignment="1" arraysize
="1" byteorder="LE" bytepos="4" name="f64HeaderVal" type="tFloat64" /></struct><struct alignment="1" name="tSi
mpleStruct" version="1"><element alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE" bytepos="0" name="ui8Val" type="tU
Int8" /><element alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE" bytepos="1" name="ui16Val" type="tUInt16" /><eleme
nt alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE" byteorder="3" name="ui32Val" type="tUInt32" /><element alignment="
1" arraysize="1" byteorder="LE" bytepos="7" name="i32Val" type="tInt32" /><element alignment="1" arraysize="1"
byteorder="LE" bytepos="11" name="i64Val" type="tInt64" /><element alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE"
bytepos="19" name="f64Val" type="tFloat64" /><element alignment="1" arraysize="1" byteorder="LE" bytepos="27"
name="f32Val" type="tFloat32" /></struct></structs><streams /></adtf:ddl>
major - 0
```

File data

```
==3952==
==3952== HEAP SUMMARY:
==3952==    in use at exit: 480 bytes in 2 blocks
==3952==    total heap usage: 8,410 allocs, 8,408 frees, 35,946,542 bytes allocated
==3952==
==3952== LEAK SUMMARY:
==3952==    definitely lost: 480 bytes in 2 blocks
==3952==    indirectly lost: 0 bytes in 0 blocks
==3952==    possibly lost: 0 bytes in 0 blocks
==3952==    still reachable: 0 bytes in 0 blocks
==3952==    suppressed: 0 bytes in 0 blocks
==3952== Rerun with --leak-check=full to see details of leaked memory
==3952==
==3952== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==3952== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

#17 - 2017-11-03 12:30 - hidden

Hallo,

allerdings frage ich mich wo jetzt die Unterschiede zwischen euch und uns liegen? Habt Ihr eventuell eine neuere Version der ADTF file library?

Ich habe gerade nach irgendeiner Versionsangabe gesucht. Im fileaccess steht:

```
/**
 *
 * ADTF File Access example
 *
 * @file
 * Copyright &copy; Audi Electronics Venture GmbH. All rights reserved
```

```
*
* $Author: voigtlpi $
* $Date: 2014-10-31 14:01:50 +0100 (Fr, 31 Okt 2014) $
* $Revision: 30555 $
*
* @remarks
*
*/
```

Bekommen haben wir sie so Anfang Juni diesen Jahres.

Best regards,
Anja Winkler
EB Assist ADTF Support-Team

#18 - 2017-11-03 15:10 - hidden

- *Support Level changed from 2nd Level to 3rd Level*

Hallo Anja,

wir verwenden die selbe ADTF File Library Version 0.1.0.
Mit dem eurem fileaccess Beispiel + adtfdat file kann ich den Fehler unter Windows nachvollziehen.

Bei mir tritt der Fehler in Zeile 65 auf:

```
auto timee = sample_data->GetTimeStamp().count();
```

@Martin, kannst du das auch nachvollziehen?

#19 - 2017-11-06 10:16 - hidden

Hi Stephan und Anja,

ja, das kann ich jetzt nachvollziehen, entgegen Kommentar 13 und 14 treten die Segfaults erst bei der von Stephan genannten Zeile auf und fileItem_stream_item.get() passt wunderbar. Da das erste Item ein StreamType ist, liefert der std::dynamic_pointer_cast<DefaultSample> natuerlich einen nullptr. Also alles in bester Ordnung, ist einfach nur ein Fehler in der modifizierten fileaccess.cpp. Wie man richtig auf die StreamItems zugreift sieht man in access_file_data weiter unten.

Grüße,

Martin

#20 - 2017-11-06 14:17 - hidden

- *Status changed from In Progress to Customer Feedback Required*

#21 - 2017-11-07 14:30 - hidden

Ok, danke fürs Anschauen und eure Hilfe.

Viele Grüße,

Anja
EB Assist ADTF Support-Team

#22 - 2017-11-08 15:46 - hidden

- *Subject changed from ADTFS-47830 kein Zugriff auf das streamItem bei ADTF3 dat files to ADTFS-47830 Failed access to streamItem with ADTF File Library*

- *Description updated*

- *Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed*

- *Resolution set to Solved Issue*

#23 - 2017-11-08 15:47 - hidden

- *Status changed from To Be Closed to Closed*

#24 - 2018-01-25 12:03 - hidden

- *Project changed from 7 to Public Support*

- Private changed from Yes to No

Files

fileaccess.cpp	10.8 KB	2017-10-24	hidden
example_file.7z	13.6 MB	2017-11-02	hidden