

Public Support - Support Request #134

ADTF5-45998 Crash when set runlevel to state running

2017-01-27 15:36 - hidden

Status: Closed	
Priority: Normal	
Category:	
Customer: ELEKTROBIT	Product Issue Numbers:
Department: Support	Affected Products: ADTF 3.0.0 (BETA)
Requester's Priority: Normal	Platform: Windows 7 64bit
Support Level: 3rd Level	Topic: ADTF::Common
Resolution: Solved Issue	FAQ Links:
Description	
Supportanfrage	
Haben hier noch einen Bug und einen Verbesserungsvorschlag für ADTF 3:	
ADTF-Version 3.0.0-build4411BETA, Windows 64 Bit.	
Anbei ein Super-Einfaches ADTF 3 Projekt lediglich mit ADTF Playback Input (und gesetztem filename), ohne Pins etc.	
Gestartet mit <code>./adtf_launcher.exe -session="D:\ADTF_Projects\ADTF3SimplyPlayback\adtfsessions\Session.adtfsession"</code>	
Filename ist absolut auf eines der Beispiel-Dat-Files gesetzt, spielt aber eigentlich keine Rolle welches .adtfdat	
(Debug-Version)	
Wechsel auf rl 5 führt zum Seg-Fault. Anbei der Dump.	
Lösung	
Das beschriebene Verhalten lässt sich mit der Beta reproduzieren.	
Problem tritt mit aktuellem Trunk nicht mehr auf.	
Related issues:	
Copied from Public Support - Support Request #113: ADTF5-45998 Improve handli...	Closed

History

#1 - 2017-01-27 15:36 - hidden

- Copied from Support Request #113: ADTF5-45998 Improve handling for relative paths added

#2 - 2017-01-27 15:37 - hidden

- Subject changed from ADTF5-45998 Improve handling for relative paths to ADTF5-45998 Crash when set runlevel to state running

- Status changed from New to In Progress

- Author changed from hidden to hidden

#3 - 2017-01-31 17:54 - hidden

- Description updated

- Status changed from In Progress to To Be Closed

- Resolution set to Solved Issue

@Florian: kann dann geschlossen werden.

#4 - 2017-01-31 17:59 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed

Ist also zur 3.0.0 gefixt

#5 - 2017-01-31 18:02 - hidden

- *Project changed from 7 to Public Support*

- *Private changed from Yes to No*

Files

ADTFS-45998.zip	16.9 KB	2017-01-24	hidden
-----------------	---------	------------	--------