

Public Support - Support Request #13479

Error compiling examples from Display Toolbox

2021-02-09 15:39 - hidden

Status:	Closed	Product Issue Numbers:	https://www.cip.audi.de/jira/browse/ADISTB-1141
Priority:	Normal	Affected Products:	ADTF 3.10.0, ADTF Display Toolbox 3.5.0
Category:		Platform:	Windows 10 64bit
Customer:	CARIAD	Topic:	DeviceTB::Common
Department:	G3-3	FAQ Links:	
Requester's Priority:	Normal		
Support Level:	3rd Level		
Resolution:	Solved Issue		

Description

Supportanfrage

Ich habe aus den Display-Toolbox-Examples "videodrawer" herauskopiert und mit cmake konfiguriert:

```
-- The C compiler identification is MSVC 19.16.27044.0
-- The CXX compiler identification is MSVC 19.16.27044.0
-- Check for working C compiler: C:/Program Files (x86)/Microsoft Visual Studio/2017/Professional/VC/Tools/MSVC/14.16.27023/bin/Hostx64/x64/cl.exe
-- Check for working C compiler: C:/Program Files (x86)/Microsoft Visual Studio/2017/Professional/VC/Tools/MSVC/14.16.27023/bin/Hostx64/x64/cl.exe -- works
-- Detecting C compiler ABI info
-- Detecting C compiler ABI info - done
-- Detecting C compile features
-- Detecting C compile features - done
-- Check for working CXX compiler: C:/Program Files (x86)/Microsoft Visual Studio/2017/Professional/VC/Tools/MSVC/14.16.27023/bin/Hostx64/x64/cl.exe
-- Check for working CXX compiler: C:/Program Files (x86)/Microsoft Visual Studio/2017/Professional/VC/Tools/MSVC/14.16.27023/bin/Hostx64/x64/cl.exe -- works
-- Detecting CXX compiler ABI info
-- Detecting CXX compiler ABI info - done
-- Detecting CXX compile features
-- Detecting CXX compile features - done
-- Found OpenGL: opengl32
-- Could NOT find base (missing: base_DIR)

-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: C:/Users/u2phprb/Desktop/videodrawer/build
```

Beim Bauen erhalte ich:

```
...\videodrawer\video_drawer.cpp(18): error C2065: 'DISPTB_VERSION_MAJOR': undeclared identifier
```

Was mache ich hier falsch? Ich stelle mir vor, solche Example-Projekte als Absprungbasis nutzen zu können.

Was bedeutet die Warnung mit "base_DIR"?

Lösung

Im Source File des Drawers, wenn das Plugin erzeugt wird (ADTF_PLUGIN_VERSION) wird die Version der Display TB gesetzt. Die darin verwendeten Makros kommen aus der root cmake Datei der Toolbox.

Da du nicht den Weg darüber gehst, stehen diese nicht zur Verfügung -> Build crasht (normaler C++/CMake Problem, die IDE müsste auch warnen dass unbekannt).

Da du diese Versionstrings aber denke ich nicht verwendest sondern eigene Versionierung, kannst du das für deinen Drawer/Template gleich abändern, zb:

```
ADTF_PLUGIN_VERSION("Demo 2D Video Drawer Plugin",
                    disptb,
                    0,
                    8,
                    15,
                    cVideoDrawer)
```

Was bedeutet die Warnung mit "base_DIR"?

Es handelt sich hierbei um das pkg base der Display TB, das ist ein internes CMake Problem, ich habe dafür ein Ticket angelegt, damit das Warning behoben wird:

- [ADISTB-1141] - Warning that base_DIR could no be found

Spielt für dich aber keine Rolle.

Beim Bauen mit `-DCMAKE_BUILD_TYPE=Release` erhalte ich hingegen Release/Debug-Konflikte. Offensichtlich wird "drawerd.lib", "graphicsd.lib" gegen die Release-Lib gelinkt:

```
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer_manager.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer_manager.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(image.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(image.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(color.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(color.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
Creating library video_drawer.lib and object video_drawer.exp
LINK : warning LNK4098: defaultlib 'MSVCRTD' conflicts with use of other libs; use /NODEFAULTLIB:library
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2019: unresolved external symbol __imp__invalid_parameter_r
eferenced in function "void * __cdecl std::_Allocate_manually_vector_aligned<struct std::_Defa
ult_allocate_traits>(unsigned __int64)" (??$_Allocate_manually_vector_aligned@U_Default_alloca
te_traits@std@@@std@@@YAPEAX_K@Z)
...
```

Wißt ihr, was ich hier falsch mache?

Ich nehme an du baust die Examples wieder self-contained (so wie den Drawer) ?

Unsere Lieferungen beinhalten immer RelWithDebInfo und Debug targets, d.h. CMake kommt hier durcheinander wenn du Release oder MinSizeRel bauen möchtest:

- Build type Release ? OK ich suche mal nach Release... RelWithDebInfo ? Kenn ich nicht, dann muss es das andere sein -> debug -> Linker Error

Um dem Abhilfe zu schaffen, mappen wir den sämtliche optimierten Targets, wenn du allerdings nicht von der Haupt Cmake losgehst, geht dir das verloren:

```
set(CMAKE_MAP_IMPORTED_CONFIG_RELWITHDEBINFO RelWithDebInfo Release MinSizeRelease "")
set(CMAKE_MAP_IMPORTED_CONFIG_RELEASE Release RelWithDebInfo MinSizeRelease "")
set(CMAKE_MAP_IMPORTED_CONFIG_MINSIZEREL MinSizeRelease Release RelWithDebInfo "")
```

History

#1 - 2021-02-10 11:51 - hidden

- Status changed from New to In Progress

- Topic set to DeviceTB::Common

#4 - 2021-02-10 19:39 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

Hallo Patrick,

im Source File des Drawers, wenn das Plugin erzeugt wird (ADTF_PLUGIN_VERSION) wird die Version der Display TB gesetzt.

Die darin verwendeten Makros kommen aus der root cmake Datei der Toolbox.

Da du nicht den Weg darüber gehst, stehen diese nicht zur Verfügung -> Build crasht (normaler C++/CMake Problem, die IDE müsste auch warnen dass unbekannt).

Da du diese Versionstrings aber denke ich nicht verwendest sondern eigene Versionierung, kannst du das für deinen Drawer/Template gleich abändern, zb:

```
ADTF_PLUGIN_VERSION("Demo 2D Video Drawer Plugin",
                    disptb,
                    0,
                    8,
                    15,
                    cVideoDrawer)
```

#5 - 2021-02-11 10:36 - hidden

Danke. Ich kann ja die Definitionen im CMakeLists.txt hinzufügen.

Wie sieht es mit meiner Frage bezgl. "base_DIR" aus? Hat das mit ADTF zu tun? Es scheint etwas zu fehlen, trotzdem wird (scheinbar) durchkonfiguriert.

#6 - 2021-02-16 17:10 - hidden

Das Bauen mit -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug klappt. Auch die Plugin-Descr. wird erzeugt. Das weitere Example "objectmixin" macht ebenso keine Probleme, auch wenn hier das "base_DIR" beim Konfigurieren komischerweise nicht erscheint.

Beim Bauen mit -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release erhalte ich hingegen Release/Debug-Konflikte. Offensichtlich wird "drawerd.lib", "graphicsd.lib" gegen die Release-Lib gelinkt:

```
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer_manager.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer_manager.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(image.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(image.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(color.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(color.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
Creating library video_drawer.lib and object video_drawer.exp
LINK : warning LNK4098: defaultlib 'MSVCRTD' conflicts with use of other libs; use /NODEFAULTLIB:library
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2019: unresolved external symbol __imp__invalid_parameter referenced in function "void * __cdecl std::_Allocate_manually_vector_aligned<struct std::_Default_allocate_traits>(unsigned __int64)" (??$_Allocate_manually_vector_aligned@U_Default_allocate_traits@std@@@std@@@YAPEAX_K@Z)
...
```

Wißt ihr, was ich hier falsch mache?

#7 - 2021-02-16 19:41 - hidden

- Resolution set to Product Issue Opened

- Product Issue Numbers set to <https://www.cip.audi.de/jira/browse/ADISTB-1141>

- Support Level changed from 2nd Level to 3rd Level

Hallo Patrick,

Wie sieht es mit meiner Frage bezgl. "base_DIR" aus? Hat das mit ADTF zu tun? Es scheint etwas zu fehlen, trotzdem wird (scheinbar) durchkonfiguriert.

Sorry, die Frage habe ich im ersten Schuss übersehen...

Es handelt sich hierbei um das pkg base der Display TB, das ist ein internes CMake Problem, ich habe dafür ein Ticket angelegt, damit das Warning behoben wird:

- [ADISTB-1141] - Warning that base_DIR could no be found

Spielt für dich aber keine Rolle.

Beim Bauen mit `-DCMAKE_BUILD_TYPE=Release` erhalte ich hingegen Release/Debug-Konflikte. Offensichtlich wird "drawer.lib", "graphicsd.lib" gegen die Release-Lib gelinkt:

```
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't
match value '0' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug'
doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer_manager.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2'
doesn't match value '0' in video_drawer.cpp.obj
drawerd.lib(drawer_manager.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_Dynami
cDebug' doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(image.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't
match value '0' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(image.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug'
doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(color.obj) : error LNK2038: mismatch detected for '_ITERATOR_DEBUG_LEVEL': value '2' doesn't
match value '0' in video_drawer.cpp.obj
graphicsd.lib(color.obj) : error LNK2038: mismatch detected for 'RuntimeLibrary': value 'MDd_DynamicDebug'
doesn't match value 'MD_DynamicRelease' in video_drawer.cpp.obj
Creating library video_drawer.lib and object video_drawer.exp
LINK : warning LNK4098: defaultlib 'MSVCRTD' conflicts with use of other libs; use /NODEFAULTLIB:library
drawerd.lib(drawer.obj) : error LNK2019: unresolved external symbol __imp__invalid_parameter referenced in
function "void * __cdecl std::_Allocate_manually_vector_aligned<struct std::_Default_allocate_traits>(uns
igned __int64)" (??$_Allocate_manually_vector_aligned@U_Default_allocate_traits@std@@@std@@@YAPEAX_K@Z)
...
```

Wißt ihr, was ich hier falsch mache?

Ich nehme an du baust die Examples wieder self-contained (so wie den Drawer) ?

Unsere Lieferungen beinhalten immer RelWithDebInfo und Debug targets, d.h. CMake kommt hier durcheinander wenn du Release oder MinSizeRel bauen möchtest:

- Build type Release ? OK ich suche mal nach Release... RelWithDebInfo ? Kenn ich nicht, dann muss es das andere sein -> debug -> Linker Error

Um dem Abhilfe zu schaffen, mappen wir den sämtliche optimierten Targets, wenn du allerdings nicht von der Haupt Cmake losgehst, geht dir das verloren:

```
set(CMAKE_MAP_IMPORTED_CONFIG_RELWITHDEBINFO RelWithDebInfo Release MinSizeRelease "")
set(CMAKE_MAP_IMPORTED_CONFIG_RELEASE Release RelWithDebInfo MinSizeRelease "")
set(CMAKE_MAP_IMPORTED_CONFIG_MINSIZEREL MinSizeRelease Release RelWithDebInfo "")
```

#9 - 2021-02-17 07:34 - hidden

Ich nehme an du baust die Examples wieder self-contained (so wie den Drawer) ?

Ja, genau. Wieder ein Example als Absprungbasis.

Unsere Lieferungen beinhalten immer RelWithDebInfo und Debug targets

OK, das erklärt natürlich alles. Läuft hier auch prima mit "RelWithDebInfo" durch. Das Build-Type-Mapping kann man ja für das eigene Projekt einfach übernehmen.

Dann wären alle meine Fragen beantwortet. Danke! Das Ticket kann geschlossen werden.

#10 - 2021-02-17 12:46 - hidden

- Project changed from 11 to Public Support

- Subject changed from *Example mit CMake bauen* to *Error compiling examples from Display Toolbox*
- Description updated
- Status changed from *Customer Feedback Required* to *To Be Closed*
- Private changed from *Yes* to *No*
- Resolution changed from *Product Issue Opened* to *Solved Issue*

#12 - 2021-07-26 13:24 - hidden

- Customer changed from *Car.SW Org.* to *CARIAD*

#16 - 2022-01-17 08:17 - hidden

- Status changed from *To Be Closed* to *Closed*