

Public Support - Support Request #135

Drawer does not support UTF-8 characters

2017-01-30 11:03 - hidden

Status:	Closed		
Priority:	Normal		
Category:			
Customer:	AUDI	Product Issue Numbers:	http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/37952
Department:	AEV	Affected Products:	ADTF 2.13.3, ADTF Display Toolbox 2.1.1
Requester's Priority:	Normal	Platform:	Windows 7 64bit
Support Level:	3rd Level	Topic:	DisplayTB::2DDisplay
Resolution:	Product Issue Opened	FAQ Links:	

Description

Supportanfrage:

Ist es möglich Umlaute in Drawern zu schreiben?

```
std::string displayText;
displayText = "Keine \xc3\x9c berholmöglichkeit";
if (!displayText.empty()) pCanvas->OutputText(DISPLAYTEXT_XPOS, DISPLAYTEXT_YPOS, "%s", displayText.c_str());
```

funktioniert leider nicht. Ich nehme also die UTF-Codierung von Hand vor.

Ein kleines Testprogramm:

```
// Example program
#include <iostream>
#include <string>

int main()
{
    std::string displayText;
    displayText = "Keine \xc3\x9c berholmöglichkeit";
    printf("%s \n", displayText.c_str());
}
```

funktioniert hingegen schon.

Lösung:

ADTF nutzt zur Darstellung der Zeichen am Display OpenGL + den ASCII-Zeichensatz, der keine Umlaute enthält.

Ich hab zu dieser Anforderung für die Display Toolbox für ADTF 3 ein Produktticket erstellt.

Im AEV-Redmine: <http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/37952>

History

#1 - 2017-01-30 11:37 - hidden

- File Unbenannt.JPG added

Ergebnis sieht so aus:

Unbenannt.JPG

Genauer die Frage: Welcher Zeichensatz wird intern verwendet? Wenn ich mir die Ausgabe anschau, gibt es ja schon noch weitere Zeichen als das Standart UTF 8....

#2 - 2017-01-30 17:40 - hidden

- Product Issue Numbers set to <http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/37952>
- Status changed from New to Customer Feedback Required
- Private changed from Yes to No
- Topic set to DisplayTB::2DDisplay

An den Anwender:

Hallo Raphael,

welche Display Toolbox Version verwendest du?

Du hast im Ticket Header ADTF 2.X ausgewählt mit einer ADTF 3.X passenden Display Toolbox.

Zu deiner Frage:

ADTF nutzt zur Darstellung der Zeichen am Display OpenGL + den ASCII-Zeichensatz, der keine Umlaute enthält.

Ich hab zu dieser Anforderung für die Display Toolbox für ADTF 3 ein Produktticket erstellt.

Im AEV-Redmine: <http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/37952>

Bitte um kurzes Feedback, damit wir das Ticket schließen können.

#3 - 2017-01-31 06:17 - hidden

- File AffectedProducts.JPG added

Ich verwende die Display Toolbox 2.1.1. In eurer Listbox kann man diese aber nicht auswählen:

AffectedProducts.jpg

#4 - 2017-01-31 09:46 - hidden

- Affected Products ADTF Display Toolbox 2.1.1 added
- Affected Products deleted (ADTF Display Toolbox 3.0.0)

#5 - 2017-01-31 11:57 - hidden

- Subject changed from Umlaute in Drawer to Drawer does not support UTF-8 characters
- Description updated
- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed
- Resolution set to Solved Issue
- Support Level changed from 2nd Level to 3rd Level
- Customer set to AUDI/VW
- Department set to AEV

@Florian, Ticket kann geschlossen werden.

#6 - 2017-01-31 16:41 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed
- Resolution changed from Solved Issue to Product Issue Opened

#8 - 2017-02-21 15:53 - hidden

- Customer changed from AUDI/VW to AUDI

Files

Unbenannt.JPG	16.2 KB	2017-01-30	hidden
AffectedProducts.JPG	33.3 KB	2017-01-31	hidden