

Public Support - Support Request #14906

Create GUI within ADF Filter

2021-08-10 05:45 - hidden

Status: Closed	
Priority: Normal	
Category:	
Customer: AUDI	Product Issue Numbers:
Department: EF	Affected Products: ADF 2.13.2
Requester's Priority: Normal	Platform: Windows 10 64bit
Support Level: 2nd Level	Topic: ADF::FilterSDK
Resolution: No Customer Feedback	FAQ Links:

Description

Hallo zusammen,

ich bräuchte ein wenig Support bei dem nachfolgenden Vorhaben:

- ich würde gerne einen ADF Filter erstellen, der eine GUI öffnet
- die GUI habe ich mit dem Qt Designer erstellt und als ui-File gespeichert
- das ui - File habe ich mit dem uic Compiler wie folgt in ein H-File übersetzt
 - C:\Tooling\ADF\2.13.2\addons\Qt_4.7.1\bin> uic -o GUI.h C:\Tooling\VisualStudio\Perf_Statistics\GUI.ui
- nun würde ich dies mit dem ADF Filter "verheiraten" so dass beim Starten des Filters diese GUI aufgeht

Vielleicht habt ihr eine Unterlage oder ein wenig Beispiel Code für mich wie ich dabei vorgehen muss?

Ich verwendet ADF 2.13.2 und Qt4.7.1

Lösung

das übersetzen des UI Files kannst du auch in CMake erledigen lassen:

```
adf_add_ui(<target> <ui file>...)
```

Leite Deinen Filter von cBaseQtFilter ab. In Deiner überschriebenen CreateView() Funktion kannst du dann dein Widget erzeugen das wiederum von der generierten Klasse abgeleitet ist und im Konstruktor setupUi(this) ruft. Die Instanz gibst du dann in CreateView() zurück.

Ein komplettes Beispiel habe ich leider nicht zur Hand, du kannst dich in der CreateView() aber an https://support.digitalwerk.net/adf/v2/adf_sdk_html_docs/page_demo_qttreewidget.html orientieren.

History

#1 - 2021-08-10 08:04 - hidden

- Project changed from Public Support to 4

- Description updated

- Status changed from New to In Progress

- Customer set to AUDI

- Department set to EF

- Topic set to ADF::FilterSDK

- Affected Products ADF 2.13.2 added

- Platform Windows 10 64bit added

#2 - 2021-08-11 09:55 - hidden

Hallo Beatrix,

das übersetzen des UI Files kannst du auch in CMake erledigen lassen:

```
adtf_add_ui (<target> <ui file>...)
```

Leite Deinen Filter von cBaseQtFilter ab. In Deiner überschriebenen CreateView() Funktion kannst du dann dein Widget erzeugen das wiederum von der generierten Klasse abgeleitet ist und im Konstruktor setupUi(this) ruft. Die Instanz gibst du dann in CreateView() zurück.

Ein komplettes Beispiel habe ich leider nicht zur Hand, du kannst dich in der CreateView() aber an https://support.digitalwerk.net/adtf/v2/adtf_sdk_html_docs/page_demo_qtreewidget.html orientieren.

Hoffe das hilft,
Grüße,

Martin

#3 - 2021-08-16 07:04 - hidden

Hallo Beatrix,

ist deine Frage damit beantwortet? Dann würden wir das Ticket schließen.

Grüße
Margarete

#4 - 2021-08-19 06:36 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

#5 - 2021-08-25 16:22 - hidden

- Project changed from 4 to 11
- Subject changed from GUI Erstellung über ADTF Filter to Create GUI within ADTF Filter
- Description updated
- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed
- Resolution set to No Customer Feedback

#6 - 2021-08-25 16:22 - hidden

- Project changed from 11 to Public Support
- Private changed from Yes to No

#7 - 2022-01-17 08:17 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed