

Public Support - Support Request #2292

Standard-include syntax error

2018-04-17 23:08 - hidden

Status:	Closed		
Priority:	Normal		
Category:			
Customer:	VW	Product Issue Numbers:	https://www.cip.audi.de/jira/browse/ACORE-9454
Department:	CARMEQ	Affected Products:	ADTF 3.3.0
Requester's Priority:	Normal	Platform:	Windows 10 64bit
Support Level:	3rd Level	Topic:	ADTF::Common
Resolution:	Product Issue Opened	FAQ Links:	

Description

Supportanfrage

In adtf-3.3.0-win7_x64_vc140\pkg\utils\include\utils\std\tagged_ptr.h:
wird ein Standard-Header innerhalb eines Namespaces inkludiert.

```
namespace A_UTILS_NS
{
#ifdef WIN32
#include <intrin.h>
...
#endif
```

Dadurch wird u.a. die Funktion `_ReturnAddress()` "versteckt". Und ein erneutes Inkludieren ohne Namespace verhindert eine Include-Guard.

Bitte namespace und include tauschen:

```
#ifdef WIN32
...
#include <intrin.h>
...
#endif

namespace A_UTILS_NS
{
```

PS: Mit dem Fix kann man dann auch ADTF3-Filter mit dem VisualStudio 2017 kompilieren. (Auch wenn der Compiler offiziell nicht unterstützt wird.)

Lösung

ACORE-9454 angelegt

History

#1 - 2018-04-18 09:19 - hidden

- Topic set to ADTF::Common

#2 - 2018-04-23 08:25 - hidden

- Status changed from New to In Progress

Das hatten wir doch schon mal, Mist. Workaround ist dass man `#include <intrin.h>` einmal vor den ADTF headern macht, dann verhindert der Include-Guard weiteres. Hab dafür Ticket ACORE-9454 erstellt.

#3 - 2018-04-23 08:35 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required
- Resolution set to Product Issue Opened
- Product Issue Numbers set to <https://www.cip.audi.de/jira/browse/ACORE-9454>
- Support Level changed from 2nd Level to 3rd Level

#4 - 2018-04-26 10:21 - hidden

- Subject changed from Standard-include im namespace to Standard-include syntax error
- Description updated
- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed

#5 - 2018-05-22 08:18 - hidden

- Project changed from 20 to Public Support
- Private changed from Yes to No

#6 - 2018-05-23 14:07 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed