

## Public Support - Support Request #3436

### Receive PAUSE signal from Harddisk Player

2018-07-23 11:00 - hidden

<b>Status:</b> Closed	
<b>Priority:</b> Normal	
<b>Category:</b>	
<b>Customer:</b> VW	<b>Product Issue Numbers:</b>
<b>Department:</b> CARMEQ	<b>Affected Products:</b>
<b>Requester's Priority:</b> Normal	<b>Platform:</b>
<b>Support Level:</b> 2nd Level	<b>Topic:</b> ADTF::Player
<b>Resolution:</b> Solved Issue	<b>FAQ Links:</b>
<b>Description</b>	
<b>Supportanfrage</b>	
ich möchte in meinem ADTF gerne ein Event abfangen, wenn der Nutzer eine laufende ADTF Konfiguration pausiert (also auf den Play/Pause drückt). Meinen Filter habe ich bereits für ADTF Kernel Signale registriert, leider bekomme ich jedoch kein Event für den Übergang in den Pause Status. Wie kann ich daher den Pause Zustand der Konfiguration in meinem Filter abfangen?	
<b>Lösung</b>	
Der <a href="#">Demo State Events Filter</a> macht eigentlich genau das, wonach du suchst:	
<ul style="list-style-type: none"><li>./src/examples/src/filters/demo_state_events/</li></ul>	

#### History

##### #1 - 2018-07-23 14:04 - hidden

- Project changed from Public Support to 20
- Status changed from New to In Progress
- Topic set to ADTF::Player
- Customer set to VW
- Department set to CARMEQ

##### #2 - 2018-07-23 14:04 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

Hallo Thomas,

der [Demo State Events Filter](#) macht eigentlich genau das, wonach du suchst:

- ./src/examples/src/filters/demo\_state\_events/

##### #3 - 2018-07-23 18:30 - hidden

Hallo Florian,

super – vielen Dank für die schnelle Lösung! Das Ticket kann damit zu ☐

Viele Grüße  
Thomas

##### #4 - 2018-07-25 09:05 - hidden

- Project changed from 20 to Public Support
- Subject changed from Pause Signal im Filter empfangen to Receive PAUSE signal from Harddisk Player
- Description updated
- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed

- Resolution set to Solved Issue

**#5 - 2018-07-31 15:20 - hidden**

- Status changed from To Be Closed to Closed

- Private changed from Yes to No