

Public Support - Support Request #3599

String from LOG_INFO

2018-08-03 09:15 - hidden

Status:	Closed	
Priority:	Normal	
Category:		
Customer:	AUDI	Product Issue Numbers:
Department:	EF	Affected Products: ADTF 2.14.2
Requester's Priority:	Normal	Platform:
Support Level:	2nd Level	Topic: ADTF::Logging
Resolution:	Solved Issue	FAQ Links:

Description

Supportanfrage

```
LOG_INFO("LOGGING INFO containing Quotes: \"Text in Quotes\");
```

führt in ucom::IConsoleDevice zu

```
<message SourceFile="..\..\test\gTest\src\adtf_integration_test.cpp"
ExeFile="D:\dev\loggingservice\LoggingService\trunk\test\bin\Release\LoggingService_gTest.exe" Line="126" Level="info"
Text="LOGGING INFO containing Quotes: \"Text in Quotes\"" Code="0x00000000" TimeStamp="13407459" ProcessId="2952"
ThreadId="10168" Plugin=""runtime"/>
```

Dabei sind folgende Dinge problematisch:

- Der String erweckt den Anschein xml-Format zu sein, ist es aber nicht
 - Im Wert vom Attribut Text werden C-Escapes (\) verwendet anstelle von xml Entities (")
 - Im Attribut Plugin stimmt die Zahl der Anführungszeichen nicht Plugin=""runtime""
- Eine effiziente Verarbeitung der Informationen ist nicht möglich, da der String aufwändig geparsed werden muss

Idee für eine effizientere Kodierung/Dekodierung (Alternative zu xml):

- ProcessId, ThreadId, Timestamp, Zeilennummer, This-Pointer des Objekts binär kodieren an festen Bytepositionen
- Danach Pascal-Strings (Länge des Strings wird vorangestellt) für Nachrichteninhalt, Dateinamen, Um schnell zum richtigen String springen zu können

Anwendungsfall:

- Hochfrequente Messages gleichen Typs von einem Objekt filtern.

Fragen:

- Bestehen die Probleme auch in ADTF3?
- Gibt es Pläne zur Verbesserung?

Lösung

In ADTF 2 wird sich da wohl nichts mehr tun. In ADTF3 gibts das Problem nicht, da bekommst du immer ein:

```
struct tLogEntry
{
    tTimeStamp nTimeStamp; ///< time stamp of the log message.
    tUInt8 nLogLevel; ///< the log level, see @ref tLogLevel.
    const tChar* strMessage; ///< the message text, optionally nullptr.
    const tChar* strSource; ///< the origin of the entry, optionally nullptr.
};
```

Die Elemente sind also nicht als komplexer String codiert, sondern als Elemente diese C-Struktur. Wenn strMessage Hochkommas enthält, dann ist das einfach so.

Pendants zu "ExeFile" und "Plugin" gibts nicht mehr, da dass zum einen Performance Probleme verursacht hat und auch nicht zuverlässig funktioniert hat.

Wenn man nach Plugins filtern will, geht dass indem man sich über adtf::ucom::IPluginLogging selbst beim Plugin als Logger oder Man in The Middle anmeldet.

History

#1 - 2018-08-03 10:10 - hidden

- Project changed from Public Support to 11
- Status changed from New to In Progress
- Topic set to ADTF::Logging
- Customer set to AUDI
- Department set to EF
- Affected Products ADTF 2.14.2 added

#2 - 2018-08-03 10:12 - hidden

- Description updated

#4 - 2018-08-03 11:31 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

Hi Jens,

In ADTF 2 wird sich da wohl nichts mehr tun. In ADTF3 gibts das Problem nicht, da bekommst du immer ein:

```
struct tLogEntry
{
    tTimeStamp nTimeStamp; ///< time stamp of the log message.
    tUInt8 nLogLevel; ///< the log level, see @ref tLogLevel.
    const tChar* strMessage; ///< the message text, optionally nullptr.
    const tChar* strSource; ///< the origin of the entry, optionally nullptr.
};
```

Die Elemente sind also nicht als komplexer String codiert, sondern als Elemente diese C-Struktur. Wenn strMessage Hochkommas enthält, dann ist das einfach so.

Pendants zu "ExeFile" und "Plugin" gibts nicht mehr, da dass zum einen Performance Probleme verursacht hat und auch nicht zuverlässig funktioniert hat.

Wenn man nach Plugins filtern will, geht dass indem man sich über adtf::ucom::IPluginLogging selbst beim Plugin als Logger oder Man in The Middle anmeldet.

Grüße,

Martin

#6 - 2018-08-10 09:08 - hidden

- Project changed from 11 to Public Support
- Subject changed from ADTF2: String von LOG_INFO to String from LOG_INFO
- Description updated
- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed
- Private changed from Yes to No
- Resolution set to Solved Issue

Keine weiteren Anmerkungen, Ticket kann geschlossen werden.

#7 - 2018-09-11 15:50 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed

