

Public Support - Support Request #4306

Fill sample from char* buffer and include buffer size

2018-10-01 11:27 - hidden

Status:	Closed	
Priority:	Normal	
Category:		
Customer:	VW	Product Issue Numbers:
Department:	CARMEQ	Affected Products: ADTF 3.3.1
Requester's Priority:	Normal	Platform: Windows 10 64bit
Support Level:	2nd Level	Topic: ADTF::Common
Resolution:	Solved Issue	FAQ Links:

Description

Support Anfrage:

ich versuche gerade, in ADTF3 den Inhalt eines char* buffers als Media-Sample zu verschicken. Allerdings finde ich keine Möglichkeit, die Buffer-Size mitzugeben.

Wie wäre der von der ADTF3 API vorgesehene Weg, für einen solchen Use-Case, ohne die Daten unnötig oft hin und her zu kopieren.

C-Structs oder simple Datentypen würde ich normalerweise so versenden:

```
myType data; // struct to send
object_ptr<ISample> pWriteSample;
RETURN_IF_FAILED(alloc_sample(pWriteSample, timeStamp));
write_to_sample(*pWriteSample, data);
m_pinWriter << pWriteSample;
```

Allerdings habe ich bei write_to_sample() keine Möglichkeit die gröÙe der zu versendende Daten festzulegen. In der Implementierung wird immer sizeof(myType) verwendet. Daher habe ich die Implementierung von write_to_sample() als Basis für eine eigene Send-Routine genommen:

```
tResult EthernetToRDB::SendSample(tTimeStamp timeStamp, const char* buffer, size_t size)
{
    {
        object_ptr<ISample> pWriteSample;
        RETURN_IF_FAILED(alloc_sample(pWriteSample, timeStamp));

        // modified version of write_to_sample() to support sending only part of the buffer
        adtf::ucom::object_ptr_locked<ISampleBuffer> pSampleBuffer;
        RETURN_IF_FAILED(pWriteSample->WriteLock(pSampleBuffer, size));
        adtf::base::adtf_memory<const char, size> mem(buffer);
        pSampleBuffer->Write(mem);

        m_rdbPinWriter << pWriteSample;
    }
    RETURN_NOERROR;
}
```

Hier scheitere ich allerdings daran, das bei der Instanziierung von adtf_memory der Parameter size offenbar konstant sein muss.

Wie wäre die korrekte Lösung über die ADTF3-API?

Lösung:

Das geht mit adtf_memory_buffer:

```
adtf::ucom::object_ptr_locked<ISampleBuffer> pSampleBuffer;  
RETURN_IF_FAILED(oSample.WriteLock(pSampleBuffer, nDataSize));  
return pSampleBuffer->Write(adtf::base::adtf_memory_buffer<const tVoid>(pDataPointer, nDataSize));
```

History

#1 - 2018-10-01 12:54 - hidden

- Topic set to *ADTF::Common*

#2 - 2018-10-01 12:58 - hidden

- Status changed from *New* to *In Progress*

Hallo Martin,

kannst Du bei dieser Anfrage weiterhelfen?

#3 - 2018-10-01 13:03 - hidden

Das geht ganz einfach mit `adtf_memory_buffer`:

```
adtf::ucom::object_ptr_locked<ISampleBuffer> pSampleBuffer;  
RETURN_IF_FAILED(oSample.WriteLock(pSampleBuffer, sizeof(oValue)));  
return pSampleBuffer->Write(adtf::base::adtf_memory_buffer<const tVoid>(pDataPointer, nDataSize));
```

#4 - 2018-10-01 13:04 - hidden

Das muss natürlich

```
RETURN_IF_FAILED(oSample.WriteLock(pSampleBuffer, nDataSize));
```

lauten.

#5 - 2018-10-01 13:21 - hidden

- Status changed from *In Progress* to *Customer Feedback Required*

Hallo Christian,

siehe die Kommentare von Martin.

Bitte in jeden Fall um Feedback.

Danke.

#6 - 2018-10-04 09:11 - hidden

Hallo Christian,

wurde deine Anfrage beantwortet?

Bitte um Feedback bis zum 05.10.2018

Danke

#7 - 2018-10-04 13:14 - hidden

Hallo Matthias,

Frage wurde beantwortet. Funktioniert wie gewünscht. Ticket kann geschlossen werden.

Vielen Dank!

Christian

#8 - 2018-10-04 13:24 - hidden

- Subject changed from *Sample aus char* buffer befüllen* to *Fill sample from char* buffer and include buffer size*

- Description updated

- Status changed from *Customer Feedback Required* to *To Be Closed*

- Resolution set to *Solved Issue*

#9 - 2018-10-09 13:08 - hidden

- *Project changed from 20 to Public Support*
- *Status changed from To Be Closed to Closed*
- *Private changed from Yes to No*