

## Public Support - Support Request #4447

### Callback or event for clock reset in ADF 3.x

2018-10-16 15:15 - hidden

<b>Status:</b>	Closed	
<b>Priority:</b>	Normal	
<b>Category:</b>		
<b>Customer:</b>	AUDI	<b>Product Issue Numbers:</b>
<b>Department:</b>	EF	<b>Affected Products:</b> ADF 3.3.3
<b>Requester's Priority:</b>	Normal	<b>Platform:</b>
<b>Support Level:</b>	2nd Level	<b>Topic:</b> ADF::Common
<b>Resolution:</b>	Solved Issue	<b>FAQ Links:</b>

#### Description

##### Supportanfrage

ADF Filter können interne Zustände haben, die von MediaSamples abhängen, die zuvor verarbeitet wurden. Bei folgenden Ereignissen muss der interne Zustand des Filters in den Initialzustand zurückversetzt werden, weil der Kontext nicht mehr passt:

- Sprung im Playback in der Zeitleiste nach vorn
- Sprung im Playback in der Zeitleiste nach hinten
- Aktivierung einer anderen ReferenceClock
- Reset der ReferenceClock (z.B. weil ein externer Zeitgeber endlich Daten liefert)

Wie wird der Filter bzw. die Triggerfunction hier informiert, um darauf reagieren zu können (Event, Callback, ...)?

##### Lösung

Da hats sich zu ADF2 nicht viel verändert, nur dass es kein Kernel Event mehr ist, sondern man sich direkt bei der ReferenceClock als IEventSink anmelden muss. Dann bekommt man verschiedene tReferenceClockEvent geschickt.

```
object_ptr<IReferenceClock> pClock;  
_runtime->GetObject(pClock);  
object_ptr<IEventSource> pClockEventSource = pClock;  
...
```

#### History

##### #1 - 2018-10-16 16:54 - hidden

- Project changed from Public Support to 11
- Status changed from New to In Progress
- Topic set to ADF::Common
- Support Level changed from 2nd Level to 3rd Level
- Affected Products ADF 3.3.3 added

##### #2 - 2018-10-18 08:44 - hidden

Da hats sich zu ADF2 nicht viel verändert, nur dass es kein Kernel Event mehr ist, sondern man sich direkt bei der ReferenceClock als IEventSink anmelden muss. Dann bekommt man verschiedene tReferenceClockEvent geschickt.

```
object_ptr<IReferenceClock> pClock;  
_runtime->GetObject(pClock);  
object_ptr<IEventSource> pClockEventSource = pClock;  
...
```

##### #3 - 2018-10-18 08:46 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

**#4 - 2018-10-23 15:36 - hidden**

- *Project changed from 11 to Public Support*
- *Subject changed from ADTF3: Callback / Event für Clock-Reset to Callback or event for clock reset in ADTF 3.x*
- *Description updated*
- *Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed*
- *Private changed from Yes to No*
- *Resolution set to Solved Issue*
- *Support Level changed from 3rd Level to 2nd Level*

**#5 - 2018-11-06 09:31 - hidden**

- *Customer set to AUDI*
- *Department set to EF*

**#6 - 2018-11-06 13:24 - hidden**

- *Status changed from To Be Closed to Closed*