

Public Support - Support Request #590

ADTF5-46662 Mapping and handling for legacy media types

2017-05-02 18:00 - hidden

Status:	Closed	Product Issue Numbers:	http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/40228
Priority:	Normal	Affected Products:	ADTF 3.0.0
Category:		Platform:	Ubuntu 16.04 64bit, Windows 7 64bit
Customer:	ELEKTROBIT	Topic:	ADTF::Common
Department:	SUPPORT	FAQ Links:	
Requester's Priority:	Normal		
Support Level:	3rd Level		
Resolution:	Product Issue Opened		

Description

Supportanfrage

Hallo,

in der Doku findet man zu den Legacy Mediatypes etwas widersprüchliche Infos.

doc/adtf_html/page_adtf2_serializer_support.html

doc/adtf_html/page_porting_adtf2.html

Das Handling beim Playback von .dat-Files scheint aber wiederum anders gelöst.

1. Hier wäre etwas verbesserte Dokumentation sinnvoll. Auch das generelle Konzept von Mediatypes wird bisher vor allem dadurch beschrieben, dass es besser als in ADTF 2 ist und sich an gstreamer orientiert. (gstreamer müsste man sich da aber auskennen)
doc/adtf_html/page_stream_type.html

2. Das Mapping das der ADTF Playback Input durchführt, sollte dokumentiert, oder idealerweise durch ein Header-File zur Verfügung gestellt werden. Sonst muss man da jeweils mühsam reverse engineering machen. Meine Beobachtung war z.B. folgendes:

A. ADTF 2 Media Type

MEDIATYPE_STRUCTURED_DATA /MEDIA_SUBTYPE_FLOAT_64

wird

ADTF 3 Stream Type

stream_type_plain<Float64>

Entsprechendes mit MEDIA_SUBTYPE_FLOAT_32

B. MEDIATYPE_NETWORK_DATA/MEDIA_SUBTYPE_NETWORK_DATA_IP

wird

zu "adtf2/legacy metatype"

C. Und

0/0

wird

auch zu "adtf2/legacy metatype"

(noch nicht gecheckt, wo da die description landet)

Das Vorgehen bei A. (weil kein legacy metatype) und bei C. (keine adtf_default_sream_type) widerspricht den Empfehlungen in doc/adtf_html/page_porting_adtf2.html

3. Auf einen legacy filter schein ein falscher Mediatype auf dem Input Pin keine Auswirkungen zu haben. Ich hab das mit dem demo legacy data filter ausprobiert: der verarbeitet alle ADTF 2 Streams ohne mucken, der Returnwert von OnTypeChanged hat keine Auswirkungen.

Grüße,

Jochen

Lösung

Erstmal zum Mapping, das mit Akzeptieren aller Typen muss ich erst noch nachstellen.

- adtf.core.media_type
 - MAJOR = MEDIA_TYPE_STRUCTURED_DATA und Sub = MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT8, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT16, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT32, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT64, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_FLOAT32, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_FLOAT64
-> stream_type_plain<Type>
 - ansonsten stream_meta_type_legacy mit major und minor.
 - Falls DDL verfügbar wird diese auch übernommen.
- adtf.type.video
 - stream_meta_type_image
- adtf.type.audio
 - stream_meta_type_audio

Für alle anderen ADTF2 Media Typ Klassen, muss es dann auch eine entsprechende Deserialisierung in ADTF 3 geben.

Für adtf.core.media_type heißt das, für alles wo es eine direkte Entsprechung in ADTF 3 gibt mappen wir das, der Rest wird legacy.

-> <http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/40228>

Es gibt in ADTF 3 leider noch kein default Handling wenn während des Streamings etwas schief geht. Um den Fehler selber abzufangen könnt z.b. im angesprochenen demo legacy data filter folgendes in der Init Methode machen.

```
RETURN_IF_FAILED(m_oInputPin.Create("input", pType));
m_oInputPin.SetStreamErrorCallback([](tResult oStreamError) -> tResult
{
    // error handling here
    LOG_RESULT(oStreamError);
    _runtime->SetRunLevel(adtf::base::tADTFRunLevel::RL_Session, tFalse);

    return oStreamError;
});
```

Ziel ist es hier in Zukunft einen zentralen Error Handler zu haben.

History

#1 - 2017-05-03 14:05 - hidden

- Project changed from Public Support to 7

- Author changed from hidden to hidden

#2 - 2017-05-03 18:46 - hidden

- Status changed from New to In Progress

- Topic set to ADTF::Common

- Customer set to ELEKTROBIT

- Department set to SUPPORT

- Affected Products ADTF 3.0.0 added

- Platform Ubuntu 16.04 64bit, Windows 7 64bit added

Martin, kannst du hier mal bitte drauf schauen ?

Ich denke da kannst du a) am schnellsten helfen bzw. b) feststellen, wo wir Lücken/Bugs haben

#3 - 2017-05-05 10:56 - hidden

Erstmal zum Mapping, das mit Akzeptieren aller Typen muss ich erst noch nachstellen.

- adtf.core.media_type
 - MAJOR = MEDIA_TYPE_STRUCTURED_DATA und Sub = MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT8, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT16, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT32, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_UINT64, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_FLOAT32, MEDIA_SUBTYPE_STRUCT_FLOAT64
-> stream_type_plain<Type>
 - ansonsten stream_meta_type_legacy mit major und minor.
 - Falls DDL verfügbar wird diese auch übernommen.

- adtf.type.video
 - stream_meta_type_image
- adtf.type.audio
 - stream_meta_type_audio

Für alle anderen ADTF2 Media Typ Klassen, muss es dann auch eine entsprechende Deserialisierung in ADTF 3 geben.

Für adtf.core.media_type heißt das, für alles wo es eine direkte Entsprechung in ADTF 3 gibt mappen wir das, der Rest wird legacy.

#4 - 2017-05-05 11:12 - hidden

Es gibt in ADTF 3 leider noch kein default Handling wenn während des Streamings etwas schief geht. Um den Fehler selber abzufangen könnt z.b. im angesprochenen demo legacy data filter folgendes in der Init Methode machen.

```
RETURN_IF_FAILED(m_oInputPin.Create("input", pType));
m_oInputPin.SetStreamErrorCallback([](tResult oStreamError) -> tResult
{
    // error handling here
    LOG_ERROR(oStreamError);
    _runtime->SetRunLevel(adtf::base::tADTFRunLevel::RL_Session, tFalse);

    return oStreamError;
});
```

Ziel ist es hier in Zukunft einen zentralen Error Handler zu haben.

#5 - 2017-05-05 14:46 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

#6 - 2017-05-05 16:45 - hidden

Hallo,

vielen Dank für Eure Infos.

Sagt mir bitte noch Bescheid, inwiefern meine Vorschläge zur Verbesserung der Doku/Funktionalität berücksichtigt werden.

Das Mapping der Media Types sollte auf jedenfall in die Doku, damit ist es dann ein leichtes eine function „IStreamType getStreamType(int MajorType, int Subtype)“ für die adtf.core.mediatypes zu schreiben. Ein entsprechende Function in einem Header wäre dann vernachlässigbar, aber evtl. doch interessant.

Der Code fürs Error-handling funktioniert bei mir nicht. (ADTF 3.0.0)

Ich hab das in nen LegacyFilter eingebat-

LOG_ERROR(oStreamError); compiled nicht. Cooles Feature wenn das kommt. Wenn man das ersetzt, dann kompiliert es.

Allerdings hängt sich der adtf launcher im rl 5 auf.

Aber idee ist mir klar geworden.

Ich bin die nächsten knapp 2 Wochen Out of Office. Würde also das Ticket hier ruhen lassen.

Grüße,
Jochen

Best regards - Beste Grüße
Jochen Messner
EB Assist ADTF Support-Team

#7 - 2017-05-05 16:47 - hidden

- Status changed from Customer Feedback Required to In Progress

Ticket auf Wunsch verlängert.

@Martin: Kannst du nochmal über die Rückmeldung schauen ?

#8 - 2017-05-11 09:50 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

- Resolution set to Product Issue Opened

- Product Issue Numbers set to <http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/40228>

Hallo Jochen,

Das Mapping der Media Types sollte auf jedenfall in die Doku, damit ist es dann ein leichtes eine function „IStreamType getStreamType(int MajorType, int Subtype)“ für die adtf.core.mediatypes zu schreiben. Ein entsprechende Function in einem Header wäre dann vernachlässigbar, aber evtl. doch interessant.

Ich habe das Ticket <http://km-aev.in.audi.vwg/redmine/issues/40228> dazu angelegt, das werden wir machen.

Der Code fürs Error-handling funktioniert bei mir nicht. (ADTF 3.0.0)

Das war ein Tippfehler, bitte verwende LOG_RESULT.

Bitte gibst nach deiner Rückkehr kurz Rückmeldung, das Supportticket sollte an dieser Stelle erledigt sein.

#9 - 2017-05-17 14:30 - hidden

Hallo Florian,

passt für mich dann.

Problem beim Code für den Error callback ist

```
_runtime->SetRunLevel(adtf::base::tADTFRunLevel::RL_FilterGraph, tTrue);  
(auch mit tFalse und RL_Session und RL_StreamingGraph probiert).
```

Sobald das in den Legacy Filter (Legacy Input Pin) eingebaut ist, hängt sich der Launcher auf, wenn in rl 5 gewechselt wird.

Gruss,
Jochen

#10 - 2017-05-18 09:05 - hidden

- *Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed*

Sobald das in den Legacy Filter (Legacy Input Pin) eingebaut ist, hängt sich der Launcher auf, wenn in rl 5 gewechselt wird.

Ein Filter sollte auch die Runlevel nicht steuern, da hat sich zu ADTF 2 nichts geändert.

Ticket wird geschlossen.

#11 - 2017-05-18 09:10 - hidden

- *Subject changed from ADTFS-46662 ADTF 3.0.0/1 Legacy media types from ADTF Playback Input (Verbesserungsvorschlag/Bugs) to ADTFS-46662 Mapping and handling for legacy media types*

- *Description updated*

- *Status changed from To Be Closed to Closed*

- *Support Level changed from 2nd Level to 3rd Level*

#13 - 2018-01-25 12:11 - hidden

- *Project changed from 7 to Public Support*

- *Private changed from Yes to No*