

## Public Support - Support Request #7100

### Could not load plugin due to invalid binary format (32/64 Bit mismatch)

2019-05-06 16:01 - hidden

<b>Status:</b>	Closed	
<b>Priority:</b>	Normal	
<b>Category:</b>		
<b>Customer:</b>	VW	<b>Product Issue Numbers:</b>
<b>Department:</b>	EFFX	<b>Affected Products:</b> ADTF 2.13.3
<b>Requester's Priority:</b>	Low	<b>Platform:</b> Windows 10 64bit
<b>Support Level:</b>	2nd Level	<b>Topic:</b> ADTF::Common
<b>Resolution:</b>	Not Supported Scope	<b>FAQ Links:</b>

#### Description

##### Supportanfrage

beim Laden einer Konfiguration bekomme ich die Exception "Could not load Plugin ... invalid binary format (try to check for 32/64 Bit mismatch)".

Ich habe die .dlls unter Windows/System32 im Verdacht. (MSVCR100d.dll)

##### Lösung

Wenn du ADTF 64Bit verwendest, dann müssen ALLE Plugins (.plb) / Services (.srv) und auch deren Abhängigkeiten (.dll) mit dem 64Bit Compiler MSVC100 kompiliert worden sein.

Am besten du schaust mit einem Dependency Walker auf das Plugin ..., dann siehst du ganz schnell, ob es am Plugin selbst oder an seinen Abhängigkeiten liegt.

#### History

##### #1 - 2019-05-07 08:58 - hidden

- Project changed from Public Support to 20

- Status changed from New to In Progress

- Topic set to ADTF::Common

##### #2 - 2019-05-07 09:02 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

Hallo Dennis,

wenn du ADTF 64Bit verwendest, dann müssen **ALLE** Plugins (.plb) / Services (.srv) und auch deren Abhängigkeiten (.dll) mit dem 64Bit Compiler MSVC100 kompiliert worden sein.

Am besten du schaust mit einem Dependency Walker auf das Plugin ..., dann siehst du ganz schnell, ob es am Plugin selbst oder an seinen Abhängigkeiten liegt.

Mehr können wir hier nicht tun, das hat nichts mit ADTF sondern mit grundsätzlicher Kompatibilität zu tun.

Deine Runtime an sich (MSVCR100d.dll) kannst du ausschließen, diese müsste 64 Bit sein.

Oder hast du ein ADTF 32 Bit auf deinem 64 Bit Windows installiert ?

##### #3 - 2019-05-10 08:41 - hidden

- Project changed from 20 to Public Support

- Subject changed from invalid binary format to Could not load plugin due to invalid binary format (32/64 Bit mismatch)

- Description updated

- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed

- Private changed from Yes to No

- Resolution set to Not Supported Scope

#4 - 2020-07-07 12:44 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed