

Public Support - Support Request #8041

Timing FlexRay Config Codec Filter

2019-08-07 08:04 - hidden

Status: Closed	
Priority: Normal	
Category:	
Customer: AUDI	Product Issue Numbers:
Department:	Affected Products: ADTF Device Toolbox 2.6.0
Requester's Priority: Normal	Platform: Windows 10 64bit
Support Level: 2nd Level	Topic: DeviceTB::Flexray
Resolution: Solved Issue	FAQ Links:

Description

Supportanfrage

Ich verwende gerade den FlexRay-Config-Codec-Filter aus der Device Toolbox (Version 2.6.) und habe folgendes Problem.

Ich möchte gerne über einen Ausgangspin mehrere Signale ausgeben, die unterschiedliche Zykluszeiten auf dem FlexRay-Bus haben. Leider kommen die Daten mit einer Zykluszeit aus dem Pin, die in etwa der größten Zykluszeit aller Signale auf dem Bus entspricht.

Bsp.: Signal A hat auf dem Bus eine Zykluszeit von 10 mS, Signal B von 100 mS und Signal C von 1000mS. Wenn ich die drei Signale über einen Pin ausgeben lasse, hat dieser Pin eine Zykluszeit von 1000 mS.

Wäre es möglich den Filter so zu parametrieren, dass die Zykluszeit des Filters der minimalen Zykluszeit der Signale entspricht? Für das obige Beispiel 10 mS.

Der Filter müsste dann für Signal B und C mehrmals das Gleiche senden.

Lösung

Bzgl. des (Flexray)Config Codecs muss du wissen, dass das Standardverhalten so ist, dass ein Pin nur dann getriggert wird, wenn auch alle Definitionen anliegen, sprich alle Signale pro Zyklus empfangen wurden. Dadurch wird bei dir die höchste Zeit genommen.

Was du machen kannst ist im Signal Config Filter Editor einen zyklischen Trigger zu definieren, oder das Sendeverhalten an eine spezifische Nachricht (in deinem Fall die mit 10ms) zu koppeln. Siehe dazu [Kap. 2.9.4 Triggers](#)

History

#1 - 2019-08-07 08:30 - hidden

- Project changed from Public Support to 11

- Status changed from New to In Progress

- Topic set to DeviceTB::Flexray

- Customer set to AUDI

#2 - 2019-08-07 08:37 - hidden

- Status changed from In Progress to Customer Feedback Required

Hallo Philipp,

sofern Projektseitig irgendwie die Möglichkeit, auf [Device TB 2.7.1](#) zu migrieren, würde ich dir das ans Herz legen, da im Vgl. zu 2.6.0 gerade was Flexray betrifft einige wichtige Bugfixes, auch schon in der 2.7.0, darin enthalten sind.

Bzgl. des (Flexray)Config Codecs muss du wissen, dass das Standardverhalten so ist, dass ein Pin nur dann getriggert wird, wenn auch alle Definitionen anliegen, sprich alle Signale pro Zyklus empfangen wurden. Dadurch wird bei dir die höchste Zeit genommen.

Was du machen kannst ist im Signal Config Filter Editor einen zyklischen Trigger zu definieren, oder das Sendeverhalten an eine spezifische Nachricht (in deinem Fall die mit 10ms) zu koppeln. Siehe dazu [Kap. 2.9.4 Triggers](#)

#3 - 2019-08-07 09:43 - hidden

Hallo Florian,

vielen Dank für den Hinweis.

Ich habe den zyklischen Trigger ergänzt, funktioniert perfekt.

Viele Danke & viele Grüße
PHilipp

#4 - 2019-08-07 09:46 - hidden

- *Project changed from 11 to Public Support*
- *Description updated*
- *Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed*
- *Private changed from Yes to No*
- *Resolution set to Solved Issue*

#5 - 2020-07-07 12:45 - hidden

- *Status changed from To Be Closed to Closed*