

Public Support - Support Request #8618

CMake ADTF 3

2019-10-17 13:04 - hidden

Status: Closed	
Priority: Normal	
Category:	
Customer: AUDI	Product Issue Numbers:
Department: EF	Affected Products: ADTF 3.6.2
Requester's Priority: Normal	Platform: Windows 10 64bit
Support Level: 2nd Level	Topic: ADTF::Common
Resolution: Not Supported Scope	FAQ Links:
Description	
Supportanfrage	
Bei ADTF 2 war CMake 2.8 Bestandteil des Installers.	
Wie sieht es mit ADTF 3 aus? Muß ich CMake 3.x separat aus dem Internet laden? CMake ist -- meines Wissens -- nicht in der AUDI über die Softwareverteilung oder über eine offiziellen Kanal verfügbar.	
Lösung	
Cmake wird nicht mitgeliefert bei ADTF 3, ähnlich zur Redistributable von Visual Studio ist das keine Anforderung an ADTF oder Digitalwerk, dieses mitzuliefern. D.h. ja, entweder aus dem Internet herunterladen oder es ist evtl über conan beziehbar	
Allgemeine Doku dazu unter: https://www.cip.audi.de/wiki/display/CoRTEX/FAQ++CoRTEX	
Audi Artifactory Link für CMake https://www.cip.audi.de/artifactory/webapp/#/artifacts/browse/tree/General/third_party-conan-releases/aev25/CMake	

History

#2 - 2019-10-23 09:00 - hidden

- Status changed from New to Customer Feedback Required

- Topic set to ADTF::Common

Hallo Patrik Gräbel,

Cmake wird nicht mitgeliefert bei ADTF 3, ähnlich zur Redistributable von Visual Studio ist das keine Anforderung an ADTF oder Digitalwerk, dieses mitzuliefern. D.h. ja, entweder aus dem Internet herunterladen oder es ist evtl über conan beziehbar

Allgemeine Doku dazu unter:
<https://www.cip.audi.de/wiki/display/CoRTEX/FAQ++CoRTEX>

Gruß
Michael

#3 - 2019-10-24 13:20 - hidden

Vielen Dank. Ich schaue mir Conan an.

Das Ticket kann geschlossen werden.

#4 - 2019-11-12 13:00 - hidden

- Description updated

- Status changed from Customer Feedback Required to To Be Closed

- Resolution set to Not Supported Scope

#6 - 2020-07-07 12:40 - hidden

- Private changed from Yes to No

#7 - 2020-07-07 12:45 - hidden

- Status changed from To Be Closed to Closed